Craps Wetten: Alle Wettarten im Überblick

Im Unterschied zu anderen Spielformaten wie Roulette oder Baccarat bietet Craps eine große Anzahl an Wettoptionen. Einige davon müsst ihr nach dem Initialwurf (Pass) abschließen, andere könnt ihr unabhängig von dem Spielverlauf tätigen. Als Hilfestellung habe ich für euch eine Übersicht der geläufigsten Wettarten zusammengestellt. Darin werden die **Craps Regeln ausführlich erklärt**, sodass ihr direkt einen Überblick über die wichtigsten Spieleigenschaften bekommt. **Craps online spielen** wird anschließend zum Kinderspiel und ihr könnt euch über eure ersten Erfolgserlebnisse freuen.

Pass

Das ist die Grundwette beim Craps. Die Pass-Wette ist gewonnen, wenn ihr eine 7 oder 11 beim ersten Wurf erzielt. Würfelt ihr dagegen "Craps" (eine 2, 3, 11 oder 12), ist die Wette verloren. Würfelt ihr eine der übrigen Zahlen, wird diese zur Zielzahl. Anschließend würfelt ihr solange weiter, bis ihr die Zielzahl erreicht oder mit einer 7 die aktuelle Runde beendet.

Taking the Odds

Das "Taking the Odds" bedeutet, dass ihr beim Craps jederzeit euren Wetteinsatz erhöhen könnt. Im Gegensatz zu einem Aufnehmen einer zusätzlichen Pass-Wette ist damit kein erhöhter Hausvorteil im Spiel.

Don't Pass

Das ist das Gegenteil von der Pass-Wette. Hierbei gewinnt ihr, wenn ihr bei dem ersten Wurf "Craps" würfelt oder eine 7 bei den nachfolgenden Würfen - solange die Zielzahl nicht erwürfelt wird. Grundsätzlich ist dies eine Wette gegen den Wurf des Spielers. So gesehen kann es eine unbeliebte Wettoption sein, die Seite der Bank einzunehmen und auf den Misserfolg anderer Spieler zu spekulieren.

Laying the Odds

Beim Gegenteil von "Taking the Odds" erhöht ihr bei dieser Option euren Einsatz auf das "Don't Pass". Diese Wettoption hat keine Auswirkung auf den Hausvorteil. Es handelt sich lediglich um eine Erhöhung des Geldbetrags auf die Wette.

Come

Die Pass-Wette ist nur bei dem ersten Wurf des Spielers gültig. Die Come-Wette hingegen bezieht sich auf die nachfolgenden Würfe. Die Gewinnvoraussetzung ist genauso wie beim Pass. Daher müsst ihr euch nichts neues merken.

Don't Come

Wie ihr euch denken könnt, ist diese identisch mit der Don't Pass Option. Der Unterschied besteht darin, dass diese Wette bei jedem Wurf mit Ausnahme des ersten greifen kann.

Field

Bei der Field-Wette siegt ihr mit anderen Punktzahlen als den regulären. Grundsätzlich gilt: Ihr gewinnt, wenn ihr eine 3, 4, 9, 10 oder 11 würfelt. Würfelt ihr hingegen eine 2 oder 3, könnt ihr euren Einsatz verdoppeln bzw. verdreifachen.

Platzwetten

Die Nummern 4, 5, 6, 8, 9 oder 10 werden beim Craps als Platzzahlen bezeichnet. Ihr könnt darauf wetten, dass die genannten Zahlen vor der 7 gewürfelt werden. Zudem unterscheiden sich die Auszahlungsquoten je nach erzielter Zahl.

Hardway Wetten

Die "harten" Zahlen ergeben sich aus zwei identischen Würfelergebnissen. Eine Hardway Wette ergibt sich aus einem Zahlenpaar. Beispielsweise könnt ihr auf fünf unterschiedliche Weisen auf die Gesamtpunktzahl von 8 kommen. Doch eine harte 8 setzt sich aus zwei 4. zusammen.

Source: onlincasinosdeutschland.com, Ein Craps Tisch mit allen Wettarten